**Naam proef**

|  |  |
| --- | --- |
|  **2020** |  **Held van ’t veld ………………………(Provincie)**  |

**Doel van het spel (omschrijving)**

**Spelverloop (uitleg in puntjes van startsein tot einde)**

*
*
*
*
*
*

**Puntenverdeling**

*Alle resultaten zullen bepaald worden door een objectieve eenheid: afstand, tijd, aantal, gewicht, …*

*Het maximum aantal punten dat er op een proef behaald kan worden, wordt bepaald door het aantal deelnemende teams.*

*De ploeg die het minst scoort op een proef krijgt voor deze proef 50 punten. De volgende ploeg in rang krijgt 60 punten, 70 punten, …*

*De einduitslag van de wedstrijd is dus pas beslissend als alle teams alle proeven hebben afgelegd.*

*Elk team kan ook voor de wedstrijd start op 1 proef een joker inzetten. De punten van deze proef worden verdubbeld nadat het team de proef heeft afgelegd.*

*Wanneer het spel in een parcours gegoten wordt is het de tijd op het einde die genomen wordt om het klassement te berekenen.*

*Belangrijk is dan dat je aangeeft of er op deze proef straftijd kan gegeven worden, waarom en hoeveel. Zodat deze bij de eindelijke tijd kan worden bijgeteld.*

**Puntenfiche bij beurtrolsysteem**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aantal (objectief getal noteren)**  | **Joker**  |
|  ….. cm/m/L/sec./ ….  | Ja / Nee  |

## Puntenfiche bij parcours

|  |  |
| --- | --- |
| **Aantal seconden straftijd**  |  **Straftijd verdiend door ….**  |
|  |  |

**Materiaal**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Materiaal spel omschrijving**  | **Wie**  | **In orde**  |
|  |   |   |
|  |   |   |
|  |   |   |
|   |   |   |
|  |   |   |
|  |   |   |

**Proefopstelling (maak zelf een zo duidelijk mogelijke tekening)**

